1 安全に使用するために

はじめに

2 ゲーム紹介
3 操作方法
4 1Pと2Pの切り替え
5 ゲームの始めかた
6 ゲームの終わりかた
7 データのセーブ（保存）と消去
8 VCで使える機能

ゲームの遊びかた

9 ステージ画面の見かた
10 ゲームの進めかた

その他

11 アイテム紹介

12 お問い合わせ先

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびは『悪魔城ドラキュラ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現などに原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

警　告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws.Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

FOR SALE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

©1986 Konami Digital Entertainment
ファミコン・ファミリーコンピュータ・ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。
CTR-N-TA8J-JPN

2 ゲーム紹介

『悪魔城ドラキュラ』は、主人公のシモンを操作して、敵と戦いながらドラキュラ城を進むアクションゲームです。

ストーリー

中世ヨーロッパにある平和な小国トランシルバニア。この国にはドラキュラにまつわる伝説がある。
「魔王ドラキュラは百年に一度、キリストの力が弱まるころ、邪悪な心を持つ人間の祈りによって復活する。そして、その復活のたびに、彼の魔力は強くなる。」
過去に一度、ドラキュラはこの世に復活した。しかし、ドラキュラの全世界を暗黒の雲でおおい、闇の世界に君臨しようとする野望は、英雄クリストファー・ベルモンドによって打ち砕かれたのであった。
ドラキュラがクリストファー・ベルモンドとの死闘に敗れ、トランシルバニアの片田舎に再び眠りについて百年がたとうとしていた。イースターの夜、町ではキリストの復活を記念して盛大なカーニバルが催されていた。
しかし、町はずれの荒廃した修道院跡では、邪教徒によってドラキュラ伯爵[はくしゃく]の亡骸[なきがら]に人間の生血[いきち]をそそぎ、不死の生命を復活させようとする黒ミサの儀式がとり行われていた。
そして、邪悪な雷雲[らいうん]が町をおおい、一筋のいなずまが修道院をつらぬいた瞬間、暗黒の野望を持つ魔王ドラキュラが再びこの世に舞いもどったのである。
この危機を救おうと、ベルモンド一族の血を受け継ぐ青年シモンは、父ゆずりの不思議な力を秘めたムチを手に、1人ドラキュラ城へ乗り込んで行ったのである。

3 操作方法

ステージ画面での操作方法

移動	✚
階段の上り下り	✚
しゃがむ	✚
真上にジャンプ	Ⓐ
斜め上にジャンプ	✚+Ⓐ
攻撃	Ⓑ
しゃがみ攻撃	✚+Ⓑ
ジャンプ攻撃	Ⓑ(ジャンプ中)
アイテムを使う	✚+Ⓑ
ゲームの一時中断・再開	START

その他の操作方法

ゲームを始める	START（タイトル画面のとき）
決定	START
項目の選択	SELECT
文字の選択	✚（名前登録画面のとき）
文字の決定	Ⓐ（名前登録画面のとき）
1文字戻る	Ⓑ（名前登録画面のとき）

✚と◎、ⒷとⓍ、SELECTとⓎは同じ操作ができます。

4 1Pと2Pの切り替え

Ⓛ+Ⓡを同時に押しながらⓎを押すと、1台の3DS本体で1Pと2Pを切り替えることができます。2Pに切り替えると操作ができない場合は、1Pに切り替えてください。

5 ゲームの始めかた

タイトル画面で START を押すと、モードセレクト画面に進みます。

モードセレクト画面

ゲームの進行状況は、3つのファイルのいずれかに保存できます。

最初から遊ぶ場合（名前登録画面）

「NAME TOUROKU」を選び、いずれかのファイルに7文字の名前を登録します。モードセレクト画面に戻り、名前を登録したファイルを選ぶとゲームが始まります。

続きから遊ぶ場合

以前プレイしたファイルを選ぶと、最後にセーブしたブロック（→10）の最初のステージからゲームを再開できます。

6 ゲームの終わりかた

プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブ（保存）して終了します。これをVC中断機能といいます。
詳しくは、「VCで使える機能」のページをご覧ください。

7 データのセーブ（保存）と消去

データをセーブする

ゲームオーバー（→10）画面で「SAVE」を選ぶと、ステージの進行状況と、今までのプレイ回数をセーブすることができます。

データを消去する

モードセレクト画面で「NAME KESU」を選び、消去したいファイルを選びます。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

8 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

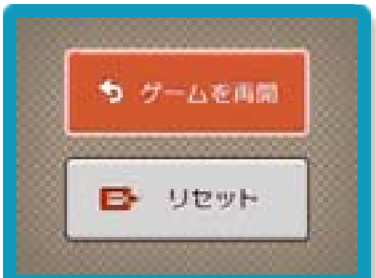
VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチすると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時



無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

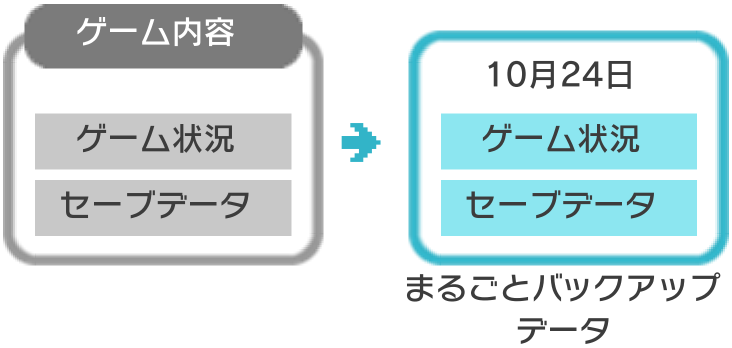
まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

（例）

❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップ（➔） します。

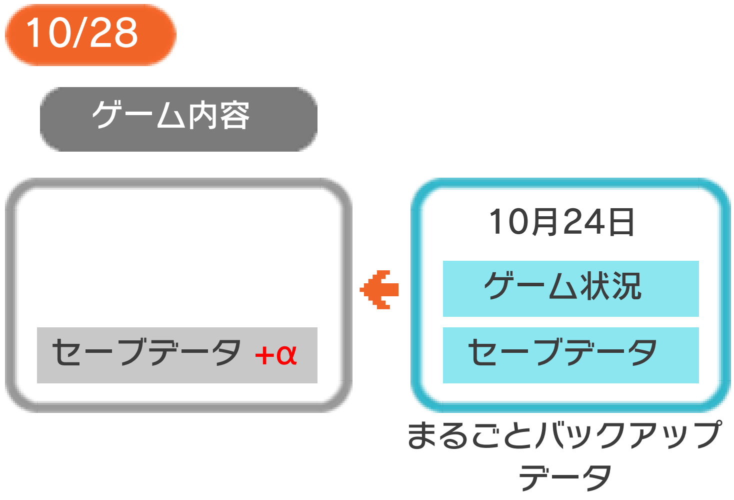
10/24



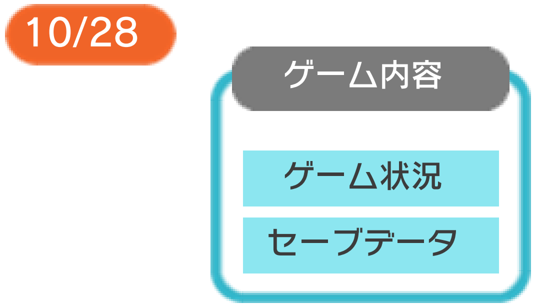
❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（←）



❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。



まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。
VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

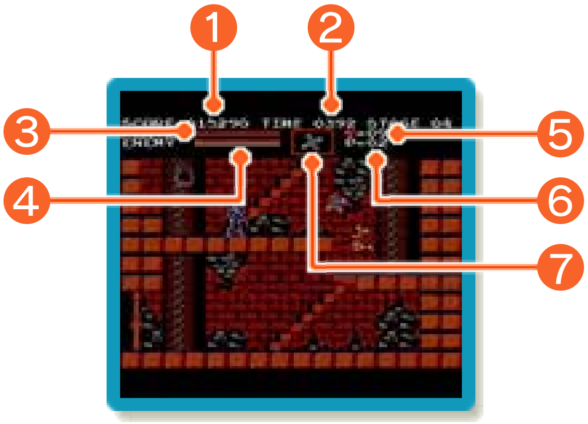
ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
●バックアップしたデータをよみこむ
バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

9 ステージ画面の見かた



① SCORE

現在のスコアです。

② TIME

残り時間です。なくなるとミス（→10）となります。

③ PLAYER

シモンの体力です。敵や敵の攻撃に当たると減ります。

④ ENEMY

現在いるブロックのボスの体力です。

⑤ ハートの残り数

アイテム（→11）を使うと減ります。

⑥ シモンの残り数

ミスをすると1つ減ります。

⑦ アイテム

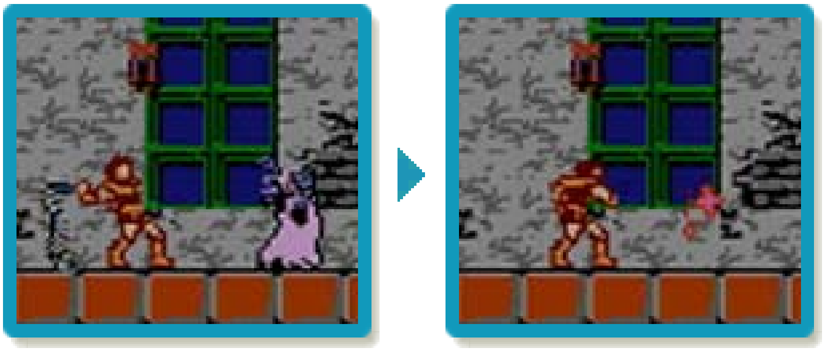
現在使えるアイテムです。直前に手に入れたものが表示されます。

10 ゲームの進めかた

シモンを操作して、敵と戦いながらドラキュラ城を進みます。

ムチやアイテムを使う

ムチやアイテム（→11）などで攻撃すると、敵にダメージを与えて倒したり、ステージ内の物（炎の台座やローソク、一部の壁など）を壊したりできます。



ブロッククリア

ドラキュラ城には全部で6つのブロックがあり、1ブロックは3つのステージで構成されています。ブロックの最終ステージにいるボスを倒して、魔力の玉（→11）を手に入れるとブロッククリアです。

ミスとゲームオーバー

シモンの体力や残り時間がなくなったり、穴に落ちたりするとミスとなり、ステージの最初からやり直しになります。シモンの残り数が0のときにミスをすると、ゲームオーバーです。

「CONTINUE」を選ぶと、ブロックの最初のステージから再開します。「SAVE」を選ぶと、進行状況を保存して、タイトル画面に戻ります。

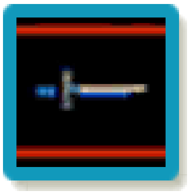
11 アイテム紹介

敵を倒したり、ステージ内の物を壊したりすると、アイテムが現れることがあります。

使用可能なアイテム

手に入れると、✚を押しながらⒷで使うことができます。

短剣



威力は小さいですが、速く飛びます。敵やステージの物に当たると消えます。使うとハートを1つ消費します。

オノ

威力は大きいですが、飛ぶスピードはやや遅めです。放物線を描いて飛びます。使うとハートを1つ消費します。

聖水

床で破裂して燃え上がり、敵を火に巻き込んで焼きます。使うとハートを1つ消費します。

クロス

最大の威力を持つアイテムですが、飛ぶスピードは遅いです。投げると戻ってきます。使うとハートを1つ消費します。

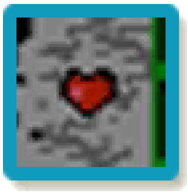
懐中時計

画面内の敵の動きを止めます。
使うとハートを5つ消費します。
※一部の敵には効きません。

その他のアイテム

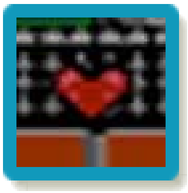
手に入れるとシモンの体力が回復したり、パワーアップしたりするアイテムです。

ハート



ハートが1つ増えます。

ビッグハート



ハートが5つ増えます。

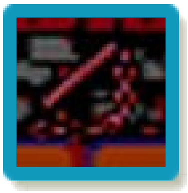
ロザリオ

取ると画面内の敵をすべて倒すことができます。

透明薬

一定時間無敵になります。

クサリ

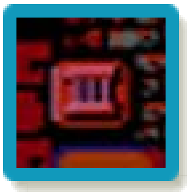


取るとムチが「クサリ」になります。クサリの状態でさらに取ると、攻撃できる距離が伸びます。

＄袋

スコアが増えます。赤が100点、青が400点、白が700点です。

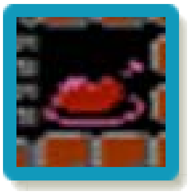
連射



「2連射（Ⅱ）」と「3連射（Ⅲ）」があり、持っているアイテムを連続で使えるようになります。

※「使用可能なアイテム」を新たに取ると、連射の効果はなくなります。

肉



体力が回復します。

魔力の玉

ボスを倒すと現れます。取ると体力が全回復します。

12 お問い合わせ先

『悪魔城ドラキュラ』
に関するお問い合わせ先

株式会社
コナミデジタルエンタテインメント

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。